class Felina

{

public virtual void showIdentity()

{

Console.WriteLine("sunt o felina!");

}

}

class Pisica : Felina

{

public override void showIdentity()

{

Console.WriteLine("sunt o pisica!");

}

}

Ce se va afisa in urma executarii urmatoarelor linii de cod?

Pisica p1 = new Pisica();

Pisica p2 = (Pisica) new Felina();

List<Felina> colectie = new List<Pisica>();

colectie.Add(p1);

colectie.Add(p2);

colectie.ForEach(x => { x.showIdentity(); });

1. sunt o pisica!, sunt o felina!
2. sunt o pisica!, sunt o pisica!
3. eroare de compilare
4. compileaza, dar crapa la rulare

Raspuns corect c. Eroarea de compilare apare deoarece nu exista relatie de mostenire intre List<Felina> si List<Pisica> chiar daca Pisica este un subtip al clasei Felina.